**Web-programozás-1 beadandó feladat**

Keressen egy tetszőleges nonprofit szervezetet (alapítvány, egyesület, stb.), amelynek weboldalt fog készíteni. (Mintha a jelenlegi helyett egy új verziót kellene fejlesztenie). Olyan honlapot keressen, ahol van elegendő szöveges és képi információ a feladat elkészítéséhez.

A feladathoz **segítséget** a következő oldalon talál!

1. Valósítsa meg a weboldalt a Front Controller tervezési minta alkalmazásával. A forráskód a lehető legjobban használja ki a HTML5 lehetőségeit. Az oldalak elsősorban szöveget tartalmazzanak, de illusztrációként 2-3 képet is célszerű elhelyezni oldalanként. Legyen a fejlesztett weboldalon egy link a választott szervezet weboldalára. Elég a választott weboldalról a főoldalt és még 2 aloldalt átvenni. A további oldalakat a következők szerint alakítsa ki. **(3 pont)**
2. Ágyazzon be legalább két videót, legalább egy saját könyvtárából, és legalább egy szolgáltatótól (pl. Youtube, Ustream, Scribd). A két video szerepelhet ugyanazon az oldalon és nem lényeges, hogy milyen hosszúak. **(1 pont)**
3. Legyen egy keresés űrlap, amely (pl. a Weblaborhoz hasonlóan) a Google keresését kéri a weboldalon belül. Helyezze az űrlapot az oldalak közös részébe (minden oldalon legyen elérhető).   
   **(1 pont)**
4. Készítsen egy oldalt képek, képgaléria tárolására. Legyen lehetőség új képek feltöltésére. **(3 pont)**
5. Regisztráció, Belépés, Kilépés. Bővítsük a honlapot „Belépés” és „Kilépés” menüponttal a következők szerint:

a) A „Belépés” menüpont akkor látható, ha nincs bejelentkezve a felhasználó.

b) A „Kilépés” menüpont akkor látható, ha be van jelentkezve a felhasználó.

c) A „Belépés” menüpontra kattintva feljön egy oldal, ahol lehet bejelentkezni vagy regisztrálni.

d) Regisztrációkor nem léptetjük be automatikusan a felhasználót.

e) A rendszer fejlécen jelenítse meg a bejelentkezett felhasználót, ha be van lépve, a következő

formában: Bejelentkezett: Családi\_név Utónév (Login\_név) **(3 pont)**

1. Legyen egy kapcsolat űrlap, amelynek segítségével e-mailt lehet küldeni az oldal tulajdonosa számára, de az e-mail küldése helyett jelenítse meg az adatokat egy új oldal tartalmaként. Ellenőrizze megfelelően az űrlap helyes kitöltését. Az ellenőrzést végezze el kliens- és szerveroldalon is.   
   Az elküldött Űrlap adatokat ezen kívül mentse le adatbázisba is. Tegyen az Űrlap mellé egy gombot (Üzenetek), amelyre kattintva egy új oldalon megjelennek egy táblázatban a már elküldött üzenetek az adatbázisból. **(3 pont)**
2. Alkalmazását töltse fel és valósítsa meg Internetes tárhelyen is. Bármelyik tárhely-szolgáltatót használhatja. **(2 pont)**
3. Használja a GitHub verziókövető rendszert (<https://github.com/>). Ne csak a kész alkalmazást töltse fel egy lépésben, hanem a részállapotokat is még legalább 2 lépésben **(1 pont)**

A dokumentációban adja meg a tárhely és a GitHub projektjének URL címét.

A dokumentációban írja le, hogy az előző feladatpontokat az alkalmazásban hogy és hol valósította meg.

**Be kell adni** a Coospace-n keresztül egy tömörített (zip kiterjesztésű) fájlban a weboldal forrásait, a szükséges MySql adatbázist létrehozó szkriptet és a dokumentációt.

A forrásokat feltöltve a helyi web szerver (XAMPP) munka-könyvtárába az alkalmazás működőképes legyen.

**Folytatás a következő oldalon.**

Weboldal összesen: maximum 17 pont

A weboldal dokumentációja: maximum 3 pont

Összesen: maximum 20 pont

**Segítség az egyes részekhez**

A bejegyzések a gyakorlati dokumentum fejezetcímei. A gyakorlat sorszáma félév közben változhat.

1. Front Controller tervezési minta:

=> 8. gyakorlat– PHP - front-controller tervezési minta

4. Képek, galéria, képfeltöltés:

=> 5. gyakorlat– PHP – képek, galéria, képfeltöltés

5. Regisztráció, Belépés, Kilépés:

=> 8. gyakorlat– PHP - front-controller tervezési minta / 2. megoldás

=> 7. gyakorlat – PHP – Adatbázis használat – Belépés / Regisztráció

6. Adatbázis használat:

=> 7. gyakorlat – PHP – Adatbázis használat-…